

Crea, juega y aprende

Los detectives

Empecemos

Área psicopedagógica



Escoge donde quieres buscar:

CIRCO

DORMITORIO

PISCINA

PARQUE

¿Ya terminaste?



Tu punto de referencia es el 
¿Dónde se encuentra el  ?



Derecha y atrás

Izquierda y adelante

Derecha y abajo





¡Muy bien!

Sigamos





0000PS!!

Intentalo dnuevo



Tu punto de referencia es la
¿Dónde se encuentra el



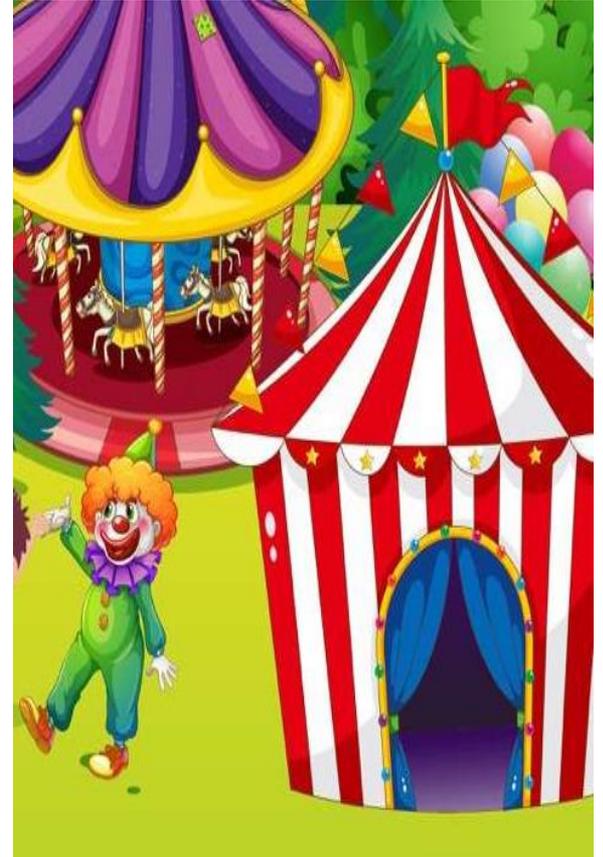
?



Dentro de la carpa

Derecha y afuera

Izquierda y cerca





¡Muy Bien!



Sigamos



0000PS!!

Intentalo de nuevo



El Dormitorio



Tu punto de referencia es el



¿Dónde se encuentra el



?

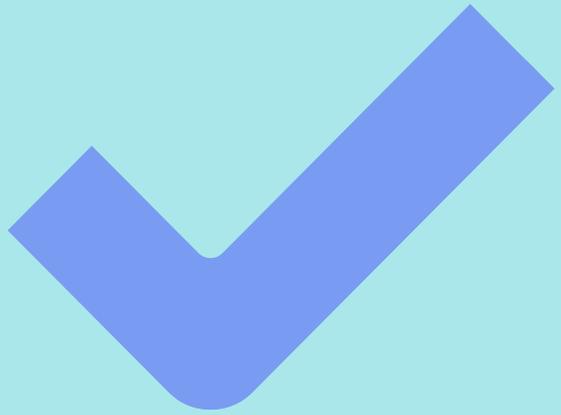


Bajo el gato

Derecha y lejos

Izquierda y arriba

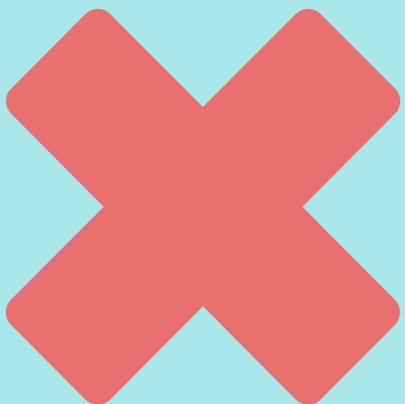




¡Muy Bien!



Sigamos



OOOOOPS!!

Intentalo Denuovo



Buscar en otro lugar



Tu punto de referencia es el

¿Dónde se encuentra la  ?

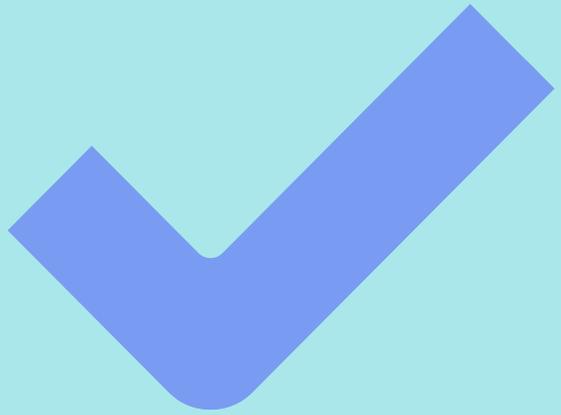
Derecha y lejos

Cerca y arriba

Adelante y abajo

¿Dónde está la Guitarra?

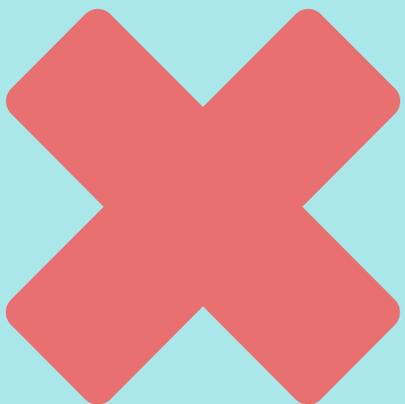




¡Muy Bien!



Sigamos



0000PS!!



Intentalo Denuovo



Buscar en otro lugar

¿Dónde está el volantín?



Tu punto de referencia es la
¿Dónde se encuentra el



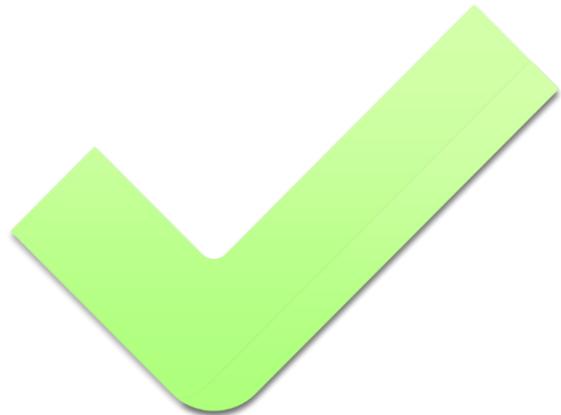
?

Lejos y abajo

Cerca y arriba

Izquierda y delante

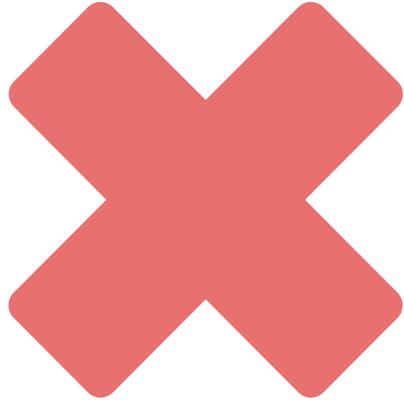




¡Muy Bien!

Sigamos





OOOOPS!!

Intentalo Denuovo



Buscar en otro lugar

¿Dónde esta el árbol?

Tu punto de referencia es el
¿Dónde se encuentra el



?

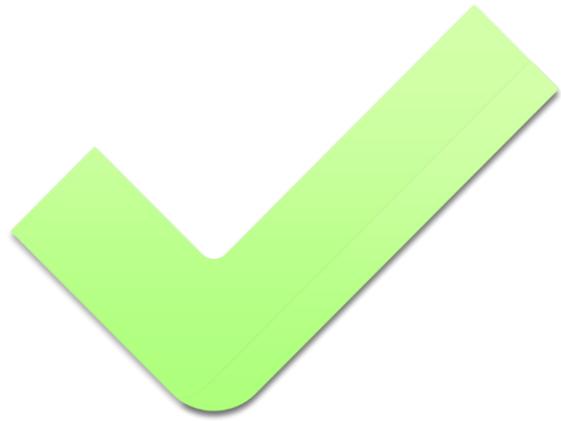


Derecha y delante

Arriba y cerca

Lejos y atrás

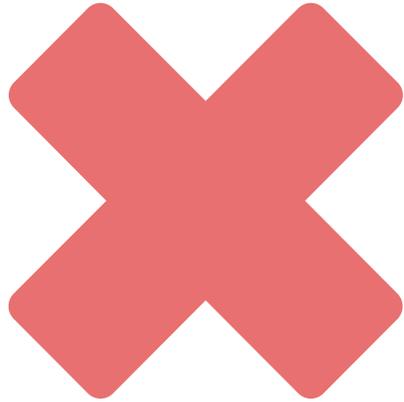




¡Muy Bien!

Sigamos





0000PS!!

Intentalo Denuovo



La Piscina



Busca en otro lugar

¿Dónde está el perrito?

Tu punto de referencia es la



¿Dónde se encuentra el



?



Derecha y abajo

Lejos y abajo

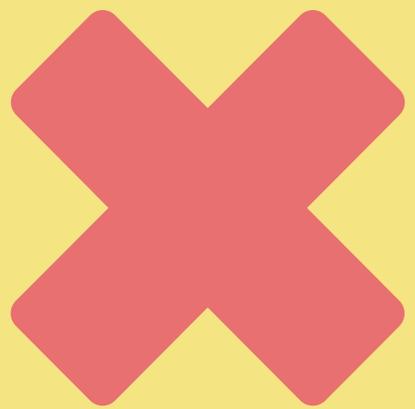
Cerca y arriba



¡Muy Bien!

Sigamos





OOOOPS!!

Intentalo Denuovo

Busca en otro lugar

¿Dónde esta la pelota?

Tu punto de referencia es el



¿Dónde se encuentra la ?



Izquierda y delante

Abajo y lejos

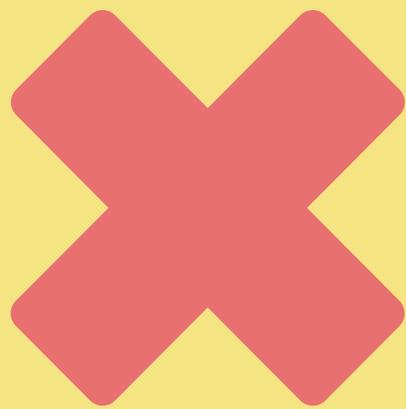
Atrás y arriba



¡Muy Bien!

Haz terminado





OOOOPS!!

Intentalo Denuovo



¡Muy Bien!

Diploma al mejor detective



Felicitaciones

